

RASTI 1 VAUNU

Kivääri/Pistooli

Rastin suunnittelija Kalle Kallioniemi



Täydennysreissulla etulinjaan vaununne juuttuu paikalleen hiekkamyrskyssä, viestiyhteydet eivät toimi. Jäät taistelijaparisi kanssa vartioon kun loput ryhmästä lähtee hakemaan hinausapua. Yhtäkkiä kuulet vaunun ulkopuolelta ääntä ja säntää pistoolisi kanssa tarkistamaan tilanteen.

LÄHTÖTILANNE

Pistooli kädessä, vaunussa istuen merkityllä paikalla - lipas kiinnitettynä. Kivääri vaunun ulkopuolella telineessä lipas kiinnitettynä, mutta lataamattomana.

RASTIN KULKU

Äänimerkistä ammutaan popperit P1-P4 vaunun luukusta. Pistoolin saa ladata vasta vaunun ulkopuolella. Pistooli hylätään merkitylle paikalle vaunun päälle tyhjänä/varmistettuna, piippu osoittaen merkittyyn turvalliseen suuntaan.

Poistutaan vaunun takaovesta, jonka jälkeen ammutaan ampuma-alueelta A,C,E ja G maalilaitteet 1 ja 2. (1 osuma per maalilaitte). Maalilaitteet ovat etenemisen estäviä. Taulut T1-10 Ammutaan niiden näkyessä. Ampuma-alueet A,C,E,G on rajattu raja ja rikelinjoin. Mikäli ampuja koskettaa maata näiden ulkopuolella ampuessa toimintavirhe. Mikäli ampuja ei poistu vaunun takaovesta 2 toimintavirhettä. Pistoolin lataaminen vaunun sisällä johtaa hylkäykseen. Rastilla ei ole mahdollista palata edelliselle ampuma-alueelle, koska rasti paikataan kuumana.

Taulumäärä / Iks: min SRA tauluja 10, 1 E/A, popperit 4 (5p). SRA kongit 67% ja 100% (10p) Laukaukset: 32

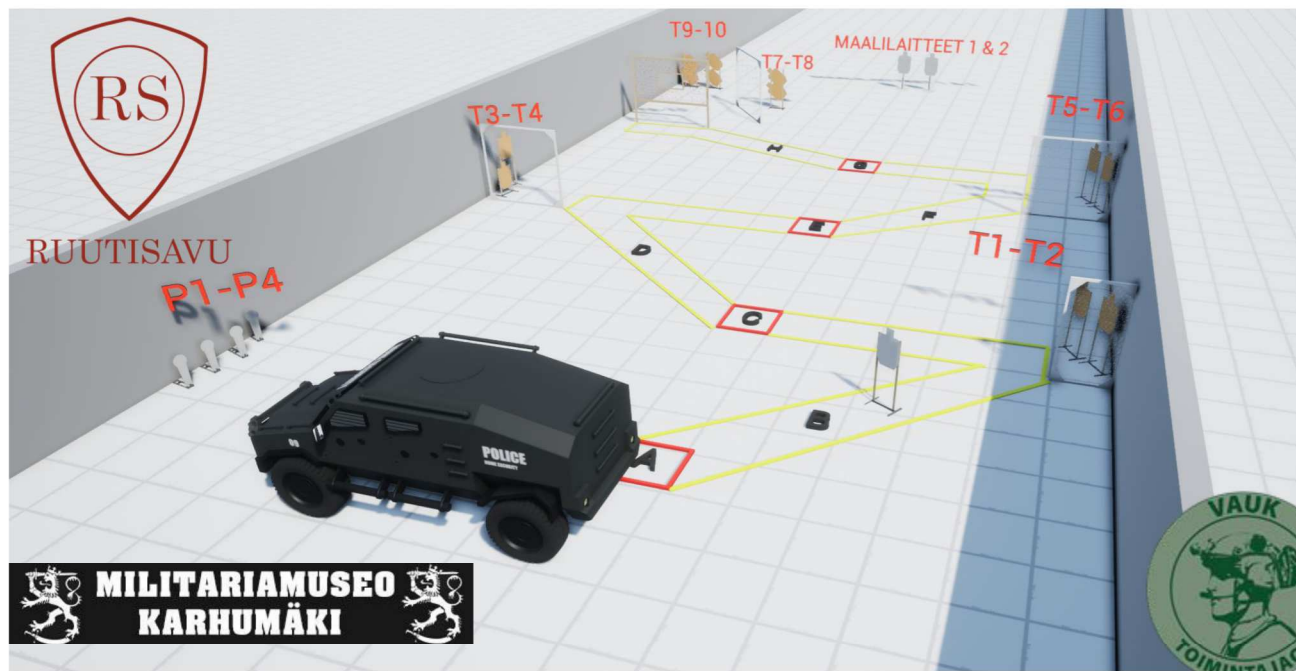
Maksimipisteet 200 pistettä.

Ampumaetäisyys: 5-150m

Tutustumisaika: 3 min

Käsittelysektori: 90° ylös/alas ja 180° sivuille.
Pistoolin käsittelysektori merkitty maastoon/vaunuun.

Ampumasektori: Sivuille 180°/vallin yläreuna, kulkee ampujan mukana.



RASTI 2 YLLÄKKÖ

Kivääri

Rastin suunnittelija Hannu Lahti

Vihollisen partio singahtaa paikalle kun kuulee taistelun ääniä. Tuhota liikkuva partio ja juoksuhaudoista kurkistelevat viholliset. Varo miinoitteita!

LÄHTÖTILANNE

Lähtö merkityltä paikalta, kivääri ladattu, varmistettu ja piippu 45-astetta alaspäin perä olkapäätä vasten.

RASTIN KULKU

Äänimerkin jälkeen ammu taulut vapaassa järjestyksessä, siten että T1-T2 alueelta A, T3-T8 alueelta B ja T9-10 alueelta C. Popperin kaatuminen lähettää katoavat taulut T11-15 liikkeelle. PP ja T11-15 ampuminen sallittu alueilta A, B, C. Katoavista tauluista lasketaan 2 parasta osumaa/taulu, ohilaukauksista ei rangaista. Alueen rajat ovat rike- ja rajalinjoja, rakenteet läpäisemättömiä, seinät jatkuvat ylös.

1 toimintavirhe tuomitaan:

- Kustakin rikkoutuneesta savikiekosta
- Määriteltyjen alueiden ulkopuolelta tai väärältä alueelta ammuttu laukaus.



**Taulumäärä /
min lks:**

SRA tauluja 15 (joista 10
ositettua)
Popperi 1 (10p)
Min laukaukset: 21

Maksimipisteet

160 pistettä

Ampumaetäisyys:

30-40m

Tutustumisaika:

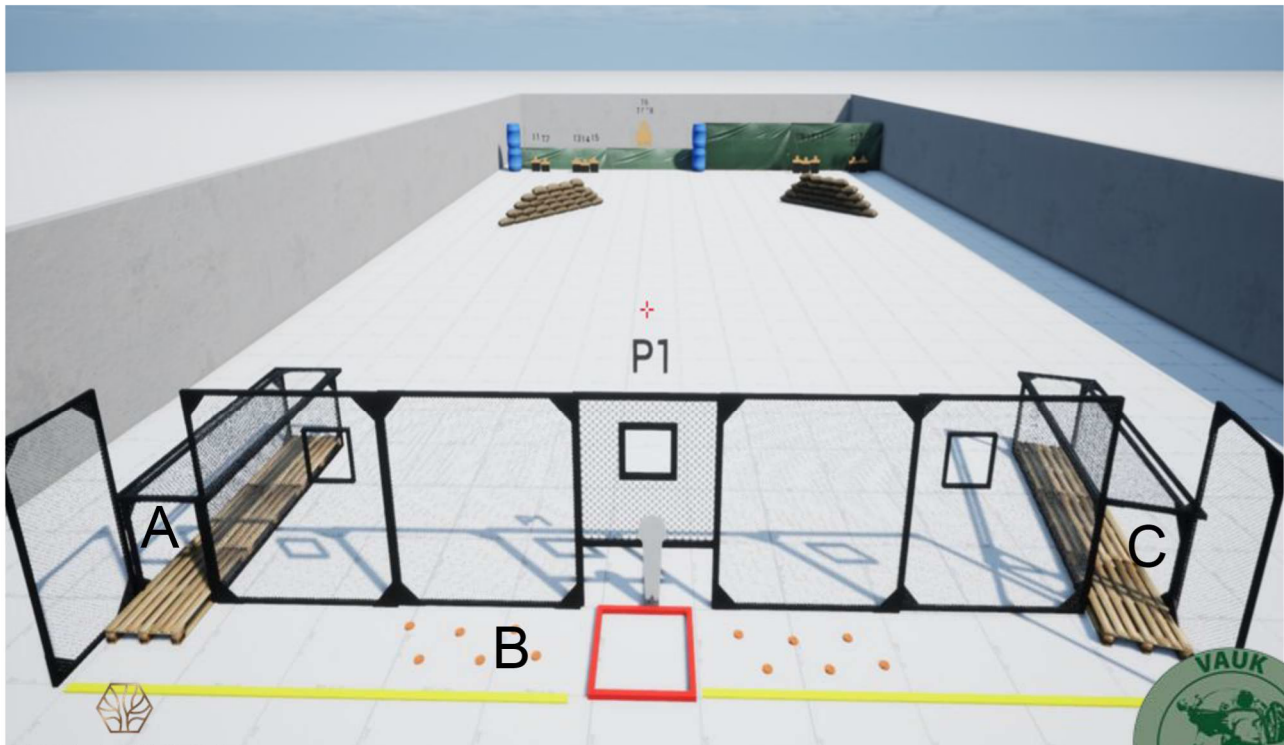
3 min

Käsittelysektori:

Ylös ja alas 90°, sivuille
180°

Ampumasektori:

Oikea/vasen merkitty
maastoon, ylös vallin
yläreuna



IKAALINEN
Spa & Resort



RASTI 3 PANTTIVANGIT

Kivääri/Pistooli

Rastin suunnittelija Iikka Manninen



Viheliäinen vihulainen on ottanut panttivangikseen pienen maatilan väen. Olet jo yllättänyt vartiomiehen, se pitää eliminoida hiljaisesti ja vapauttaa panttivangit tämän jälkeen. Tehtäväsi on vapauttaa siviilit ja eliminoida vihollinen.

LÄHTÖTILANNE

Kivääri asetettuna lavalle, lipas kiinnitetty, ei ladattu. Pistooli kotelossa, lipas ei kiinnitettynä. Ampuja nuken päällä, puukko kädessä, vähintään toinen polvi maassa.

RASTIN KULKU

Äänimerkistä, lyö puukolla nukkea, ota kivääri, lataa se, ja ammu maalit 1-12 kiväärillä alueelta A. Hylkää kivääri joko tyhjänä tai varmistettuna tynnyriin. Rakennuksen sisäpuolella, ampuma-alue B, ammutaan taulut 13-21 pistoolilla.

Mikäli nukkea ei lyödä puukolla, on se toimintavirhe. Kiväärin hylkääminen siten, että se ei ole joko tyhjä tai varmistettuna, johtaa hylkäykseen. Jos kivääriä ei hylkää toimintavirhe. Ampuminen muualta kuin osoitetuilta alueilta on toimintavirhe per laukaus.

Taulumäärä / min lks:

Maksimipisteet

Ampumaetäisyys:

Tutustumisaika:

Käsittelysektori:

Ampumasektori:

SRA tauluja 21, 8 E/A.
Laukaukset: 24 kiv, 18 pist.

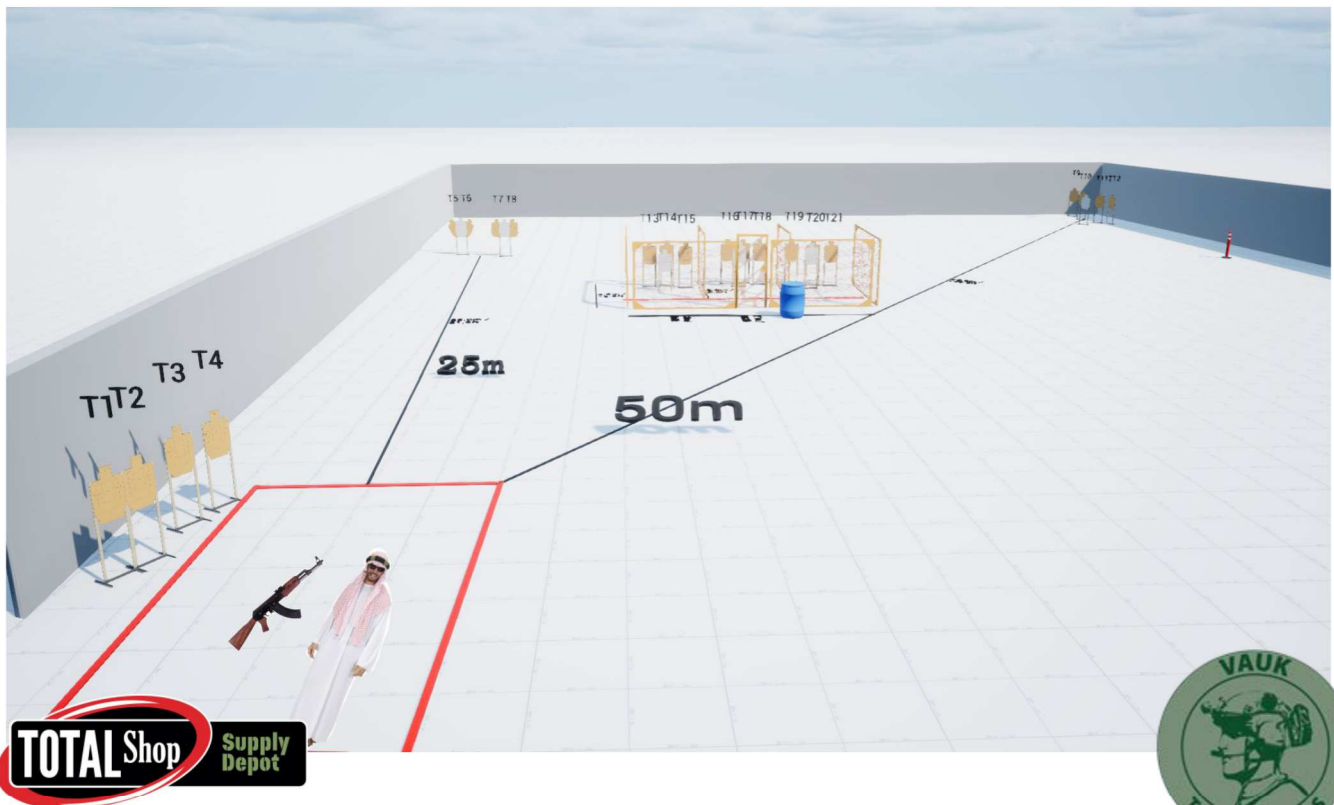
210 pistettä.

1-50m

3 min

Oikea merkitty maastoon, vasen 90°, ylös/alas 90°, kulkee ampujan mukana.

Oikea merkitty maastoon, vasen 90°, ylös vallin yläreuna, kulkee ampujan mukana.



RASTI 4 HÖKKELIKYLÄ

Pistooli

Rastin suunnittelija Arto Inkeroinen



Ajoneuvosi rikkouduttua dyyneillä olet joutunut vihollisen keskelle. Vihollisryhmiä lähestyy joka suunnasta. Taistelee tiesi ulos tuhoamalla vihollisen joukot. Käytössäsi ainoastaan pistooli. Varo omia.

LÄHTÖTILANNE

Pistooli ladattuna ja varmistettuna kotelossa, seisten merkatulla paikalla, niin että asekadella kosketaan sormenpäätä seinäkkeessä.

RASTIN KULKU

Äänimerkistä ammu taulut alueelta A, alueen rajat ovat raja-/rikelinjoja.

Laukaukset muualta kuin alueelta johtavat toiminta virheeseen per ammuttu laukaus.

Taulumäärä / min lks:

SRA tauluja 10 popperit 2 (10p) E/A 2 . Laukaukset: 22

Maksimipisteet

120 pistettä.

Ampumaetäisyys:

2-22m

Tutustumisaika:

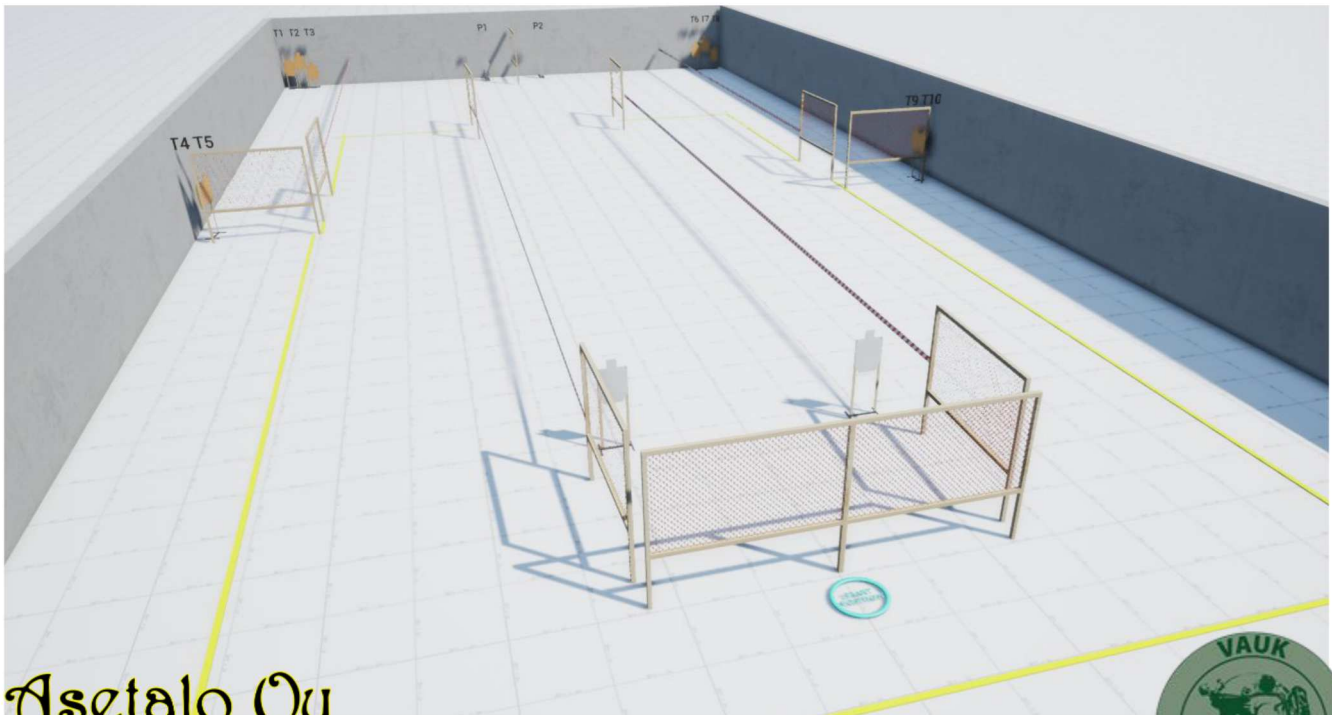
3 min

Käsittelysektori:

Sivuille 180°, ylös ja alas 90°

Ampumasektori:

Oikea ja vasen merkitty maastoon/vallin yläreuna.



Asetalo Oy



RASTI 5 POMMITEHDAS

Pistooli

Rastin suunnittelija Janne Kotka

Vihollinen on ottanut asiakseen rakentaa tienvarsipommeja. Tuotantolinjaa varten he ovat kaapanneet paikallisia siviilejä orjatyövoimaksi. Tuhoa pomminkasaajat ja vapauta siviilit.



LÄHTÖTILANNE

Pistooli ladattuna varmistettu kotelossa, seisten merkityllä paikalla

Taulumäärä / min lks:

SRA tauluja 11 joista yksi ositettu, 3 plate(5p) 4 E/A. Laukaukset: 25

Maksimipisteet

125 pistettä.

RASTIN KULKU

Äänimerkistä ammu taulut alueelta A, alueen rajat ovat rikelinjoja.

Ampumaetäisyys:

2-9m

Tutustumisaika:

3 min

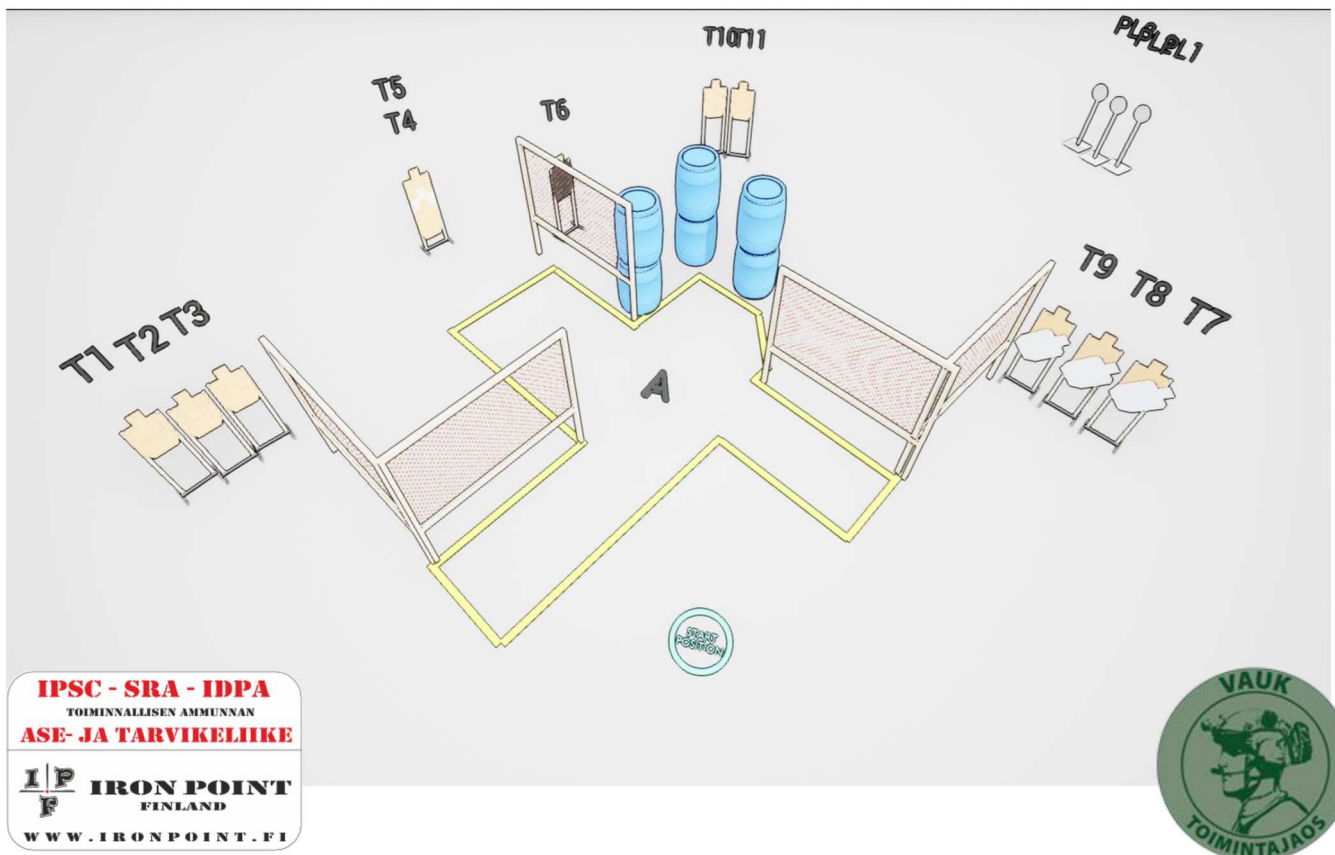
Käsittelysektori:

Ylös 90°, vasen ja oikea merkitty maastoon.

Laukaukset muualta kuin alueelta johtavat toimintavirheeseen per ammuttu laukaus.

Ampumasektori:

Ylös vallin yläreuna, vasen ja oikea merkitty maastoon.



RASTI 6 EI PERÄÄNNYTÄ

Kivääri

Rastin suunnittelija Aki Raitanen

Olet joukkueesi kanssa partioimassa vihollisen alueella kun yhtäkkiä ympärillänne nousee esiin vihollisia. Näkevätkö silmäni oikein? Ohi kiittää BTR 50 kansi täynnä vihollisen viestimiehiä. On aika toimia.

LÄHTÖTILANNE

Seisten merkatussa paikassa A, perä olkapäätä vasten, aseennä piippu 45° alaspäin, lipas kiinni, ase ladattuna ja varmistettuna.

RASTIN KULKU

Äänimerkistä ammutaan alueelta A K1-K3 sekä T11-T15 ja alueelta B T1-T5 sekä K1-K3 ja alueelta C T6-T10 sekä K1-K3. Jokaiselta ampumapaikalta ammutaan määrättyt vastaavat tauluryhmät. Väärän tauluryhmän ampuminen toimintavirhe per laukaus (-10p). Alueet A/B/C on rajattu rikeliinjoiin. Kaikki ammunta tapahtuu alueilla A/B/C.



Taulumäärä / min lks:

SRA tauluja 15, kongeja 3 (5p), 14 E/A. Laukaukset: 39

Maksimipisteet

195pistettä.

Ampumaetäisyys:

70-80m

Tutustumisaika:

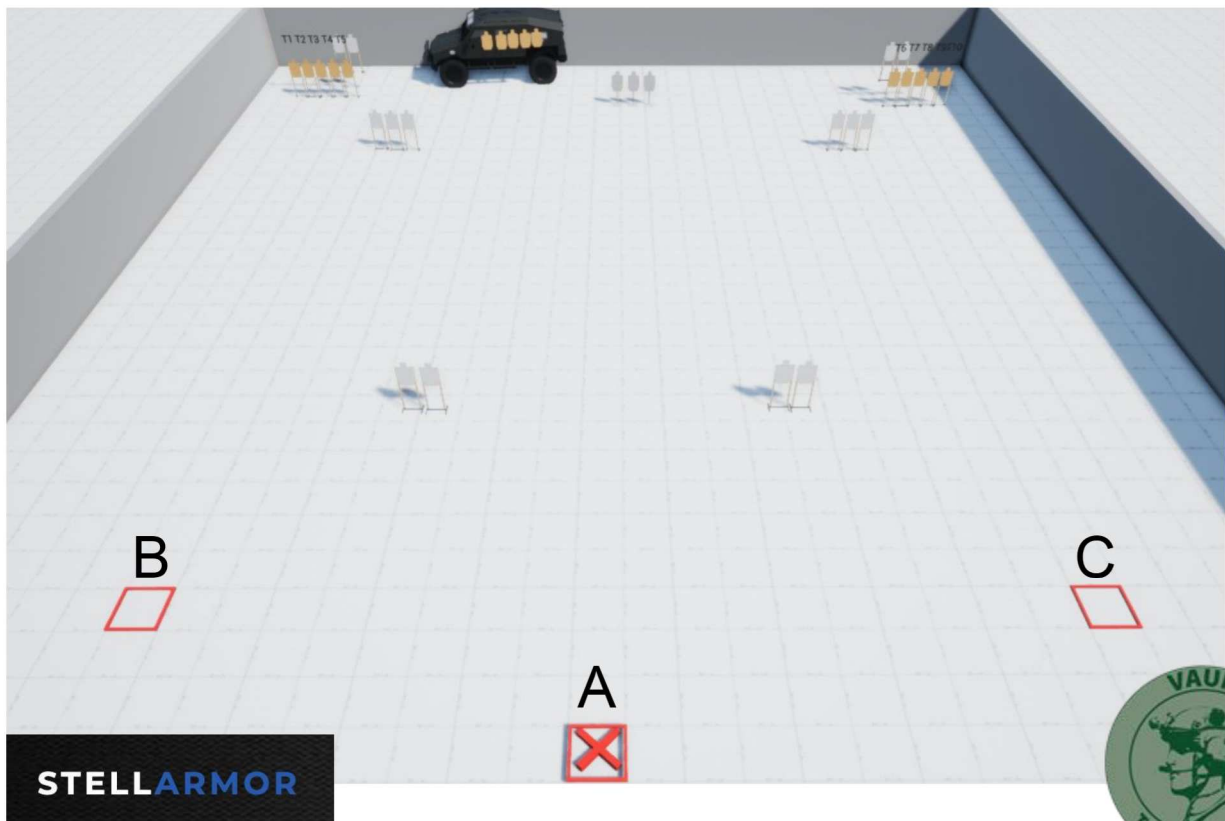
3 min

Käsittelysektori:

Ylös ja alas 90°, vasen ja oikea 90°.

Ampumasektori:

Vasen ja oikea reuna merkittynä maastoon punavalkoisella nauhalla, ylhäällä vallin yläreuna. Laukaus yli vallin tai lähemmäksi kuin 3 metriä ampujasta johtaa hylkäykseen.



RASTI 7 TULIYLLÄKKÖ

Kivääri

Rastin suunnittelija Kimmo Koivisto

Humveesi on juuttunut hiekkaan ja vihollinen koittaa saartaa sinut. Tuhoa vihollinen.



LÄHTÖTILANNE

Lähtö alueelta A, normaalisti seisten, jalat merkityillä paikoilla, kivääri ladattu, varmistettu ja piippu 45-astetta alaspäin perä olkapäätä vasten.

Taulumäärä / min lks:

SRA-tilauja 14kpl,
poppereita 4kpl (5p).
Laukaukset 28

Maksimipisteet

160 pistettä.

RASTIN KULKU

Äänimerkistä ammutaan alueelta A taulut T1-2 merkityn aukon kautta. Alueilta B ja C ammutaan taulut ja PP:t niiden näkyessä.
Ampumapaikat B ja C on rajattu rikelinjoin.
Alueelta A merkityn aukon ulkopuolelta ammutut laukaukset toimintavirhe per laukaus.

Ampumaetäisyys:

5-50m

Tutustumisaika:

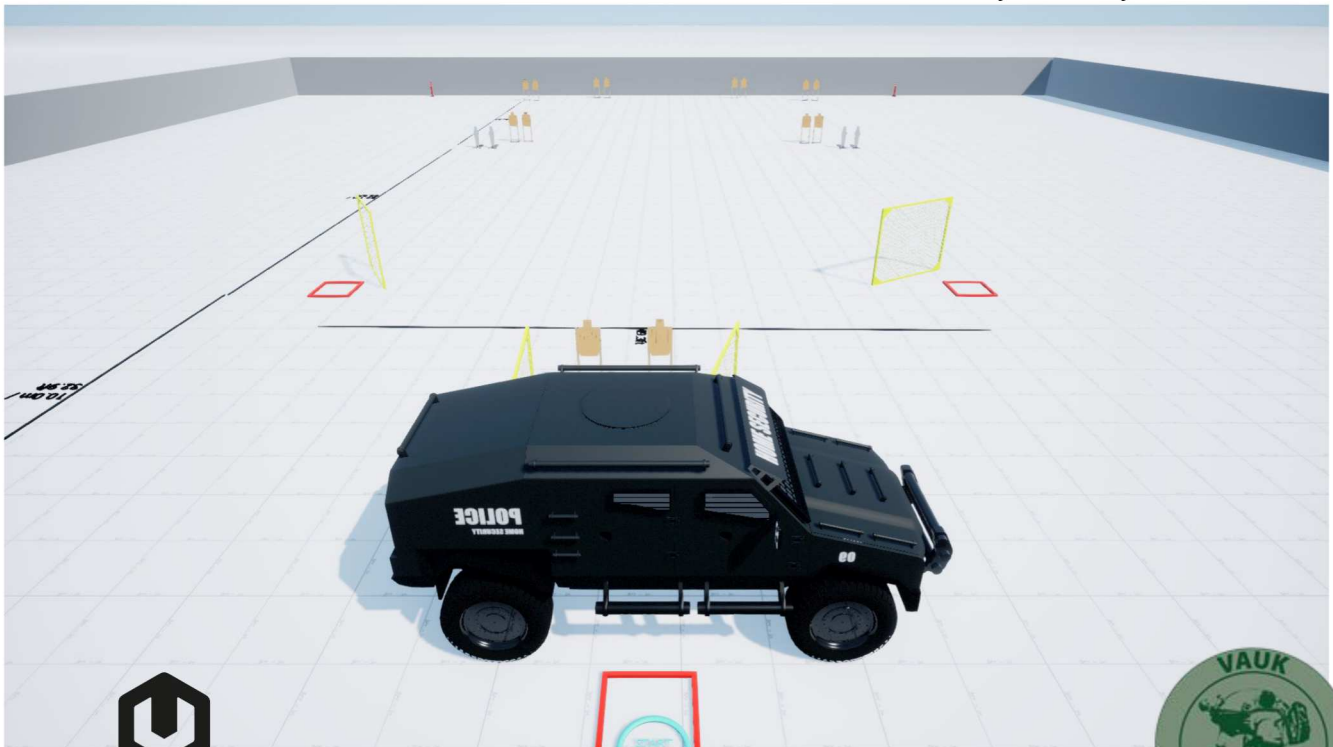
3 min

Käsittelysektori:

sivuille, ylös ja alas 90°.
Merkitty sivuille
punakeltaisin kartioin,

Ampumasektori:

merkitty sivuille
aurauskepeihin sidotulla
keltamustalla nauhallalla,
ylös vallin yläreuna.



VIRANOMAINEN.FI



RASTI 8 KEIDAS

Haulikko

Rastin suunnittelija Emil Laitinen

Istut aavikon ainoan keitaan huussissa jaskalla. Alueen piti olla varmistettu, mutta yhtäkkiä kuulet epämääräistä molotusta. Tirkistät huussin ikkunasta ja huomaat vihollisen lähestyvän. Päättät että suomipoikaa ei yllätetä kurat pakaroissa. No kuinkas sattuikin, huussin ovi on jumittunut kiinni. Ammu ovi auki ja hiljennä molotus.

LÄHTÖTILANNE

pytyllä istuen, haulikko ladattu varmistamaton, piippu koskettaa ammuttavaa oven osaa.

RASTIN KULKU

Äänimerkistä ammu ovi auki, jonka jälkeen jatka ampumalla pellit ja savikiekot merkityltä alueelta.



Taulumäärä / min lks:

5kpl 5p peltejä, 9kpl 5p savikiekoja, 1kpl 10p ovi
Laukausmäärä 15

Maksimipisteet

80 pistettä.

Ampumaetäisyys:

4-25m

Tutustumisaika:

4 min

Käsittelysektori:

oikea / vasen merkattu maastoon, ylös / alas 90°

Ampumasektori:

merkitty maastoon, ylös puuston yläreuna.

